

# Anleitung

## SECOND LIFE

### Loop im Patentmuster

#### Schwierigkeitsgrad:



#### Nadelstärke:



4,0- 5,0

#### Qualität:

Second Life (Gründl)  
86 % Polyester (recycelt),  
14 % Polyacryl  
100 g / 260 m



2 x

#### Größe:

Breite: ca. 29 cm,  
Umfang: ca. 130 cm

#### Verbrauch:

ca. 200 g Fb. 12 (aquamarin)

#### Maschenprobe: (Patentmuster)

16 M x 40 R = 10 cm x 10 cm

#### Muster:

##### Doppelte Randmaschen:

Am Reihenanfang 2 M re str., am Reihende 2 M wie zum li str. abh., dabei den Faden vor die beiden RM legen.

Patentmuster mit doppelten RM: (Maschenzahl teilbar durch 2 + 1 M + 4 RM)

1. R (= Rückr.): 2 RM, 1 M mit U wie zum li str. abh. und 1 M re im Wechsel str., enden mit 1 M mit U wie zum li str. abh., 2 RM

2. R (= Hinr.): 2 RM, 1 M mit U re abstricken und 1 M mit U wie zum li str. abh. im Wechsel, enden mit 1 M mit U re abstricken, 2 RM

3. R: 2 RM, 1 M mit U wie zum li str. abh. und 1 M mit U re abstr. im Wechsel, enden mit 1 M mit U wie zum li str. abh., 2 RM

Die 2. - 3. R stets wdh..

#### Anleitung:

43 M plus 4 RM anschlagen, mit einer Rückr. beginnen und ca. 125 cm im Patentmuster mit doppelten RM str.. Dann die M gerade abk., dabei die M mit U re abstricken, die anderen M li abstricken.

#### Fertigstellung:

Die Anschlag- und Abkettkante schließen.

#### Abkürzungen:

Fb. = Farbe(n)  
R = Reihe(n)  
Hinr. = Hinreihe(n)  
Rückr. = Rückreihe(n)  
re = rechts  
li = links  
M = Masche(n)  
RM = Randmasche(n)  
abh. = abketten  
str. = stricken  
U = Umschlag (Umschläge)  
abh. = abheben  
wdh. = wiederholen

